



Tämä asiakirja on sähköisesti hyväksytty Kajaanin kaupungin asianhallintajärjestelmässä

KAJDno-2024-102

Tutkimuslupa *****

Asianosainen: *****

Oulun yliopiston biologian tutkijat ***** pyytävät tutkimuslupaa Name of the project: From science to kids and back: The Lone Wolf board game.

Objectives of the research: The goal of our research is to survey youth's opinions across the whole Finland about controversial, yet important large carnivores, and assess the effectiveness of board games as science communication and nature education tool. The study is questionnaire-based and includes playing a board game "Life in Boreal Forests: The Lone Wolf" which has been specifically developed to answer our research questions. Both game and questionnaires are available in both Finnish and English languages.

See our website here: <https://wildlifegenomics.wordpress.com/study-systems/the-lone-wolf/>

Target group for the research (age, grade etc.): Students/pupils from 5 th up to 9th (age ~10-16) grades from comprehensive schools from across whole Finland.

Research plan: Background and significance Large carnivores, such as wolves, play a vital role in ecosystems but often face negative public perceptions due to historical and cultural factors. This negative view, often rooted in a lack of understanding, hinders their conservation as well as more tolerant co-existence.

This project represents a novel approach to science communication and education, particularly in fostering understanding and tolerance towards large carnivores. By targeting youth, the project aims to improve knowledge that can contribute to more informed attitudes towards these species and thus to their conservation. The results will provide valuable insights into children's perceptions of wildlife and the effectiveness of educational interventions, with broader implications for wildlife management and conservation strategies.

Aims

1. Educate about large carnivores using a board game.
2. Test a science communication / teaching methods.
3. Survey children's attitudes and opinions.
4. Provide educational materials.
5. Publish study findings.

Implementation and Methodology Students (5th to 9th graders) will be asked to fill in two questionnaires with one month interval, and to play a board game called "Life in Boreal Forests: The Lone Wolf". The questionnaires will be completed anonymously online on the Webropol platform via the University of Oulu services. Questions will focus on knowledge and opinions of children about nature and large carnivores, and we will also collect some demographic information, such as age, gender, home/school town, and hobbies, as these aspects



Tämä asiakirja on sähköisesti hyväksytty Kajaanin kaupungin asianhallintajärjestelmässä

may affect the responses. This research does not collect or store any personal data that allows individual identification, such as name, date of birth, or social security number.

Pilot Study

A pilot study conducted with students from Ylikiiminki School helped to refine the questionnaires to ensure clarity and appropriateness for the target age group. The pilot study also received media coverage, highlighting its innovative approach to education and wildlife conservation.

Expected Outcomes

The project is expected to improve children's understanding and tolerance of large carnivores via educational board game. It will provide baseline data on youth attitudes towards carnivores and raise public awareness through media coverage. The project will also test novel teaching approach. The finding will be published in international peer-reviewed open access journal.

Privacy and data protection for the research

To ensure safety of participants' personal information, questionnaires will be completed anonymously. Anonymity will be implemented by providing a selection of unique identifiers (5-digit codes) to teachers who will then distribute them randomly to students before they fill in the first and the second questionnaires. This approach grants teachers access to codes and names but not the answers, while researchers will have access to codes and answers but not the respondents' names. Thus, student anonymity is maintained by schools withholding personal information from researchers, and researchers refrain from sharing the answers along with given codes to schools, except for presenting the general study results per whole country. The original codes will be modified during the analysis, so there will be no record of them. Personal identifiers will ensure the matching of the participant's responses from pretest and post-test questionnaires, which, in turn, will help reduce the likelihood of low statistical power and high Type II errors.

Päätöksen peruste

Hallintosääntö 28 §/perusopetuksen tulosalueen johtajan ratkaisuvallalta

Päätös

Myönnän Bujnakovalle ja Karabaninalle pyytämänsä tutkimusluvan.

Lisätietoja asiasta antaa va. perusopetuksen tulosalueen johtaja Kalle Komulainen, p. 044 7100 142, sähköposti muodossa etunimi.sukunimi@kajaani.fi

Tiedoksi

Kajaanin kaupungin perusopetuksen koulut

Allekirjoitus

Va. perusopetuksen tulosalueen rehtori Kalle Komulainen



Kajaanin kaupunki

Perusopetuksen tulosalueen johtaja
Muu päätös

Ote viranhaltijapäätöksestä 3 (5)

20.11.2024

§ 14

Tämä asiakirja on sähköisesti hyväksytty Kajaanin kaupungin asianhallintajärjestelmässä

Viranhaltijapäätöksen nähtävänäolo

Päätös on julkaistu Kajaanin kaupungin verkkosivuilla 22.11.2024

Otteen oikeaksi todistaa

Kajaanissa
20.11.2024

Kalle Komulainen
Va. perusopetuksen tulosalueen johtaja

Tiedoksianto asianosaiselle

Lähetetty sähköisesti 20.11.2024



Tämä asiakirja on sähköisesti hyväksytty Kajaanin kaupungin asianhallintajärjestelmässä

Oikaisuvaatimus

§ 14

Oikaisuvaatimusohje

Tähän päätökseen tyytymätön voi tehdä kirjallisen oikaisuvaatimuksen. Päätökseen ei saa hakea muutosta valittamalla tuomioistuimeen.

Oikaisuvaatimusoikeus

Oikaisuvaatimuksen saa tehdä:

- se, johon päätös on kohdistettu tai jonka oikeuteen, velvollisuuteen tai etuun päätös välittömästi vaikuttaa (asianosainen), sekä
- kunnan jäsen.

Oikaisuvaatimusaika

Oikaisuvaatimus on tehtävä 14 päivän kuluessa päätöksen tiedoksisaannista.

Oikaisuvaatimus on toimitettava Kajaanin kaupungin kirjaamoon määräajan viimeisenä päivänä ennen kirjaamon aukioloajan päättymistä.

Asianosaisen katsotaan saaneen päätöksestä tiedon, jollei muuta näytetä, seitsemän päivän kuluttua kirjeen lähettämisestä. Käytettäessä tavallista sähköistä tiedoksiantoa katsotaan asianosaisen saaneen tiedon päätöksestä kolmantena päivänä viestin lähettämisestä, jollei muuta näytetä.

Kunnan jäsenen katsotaan saaneen päätöksestä tiedon seitsemän päivän kuluessa siitä, kun pöytäkirja on julkaistu tietoverkossa.

Tiedoksisaantipäivää ei lueta oikaisuvaatimusaikaan. Jos oikaisuvaatimusajan viimeinen päivä on pyhäpäivä, itsenäisyyspäivä, vapunpäivä, joului- tai juhannusaatto tai arkilauantai, saa oikaisuvaatimuksen tehdä ensimmäisenä arkipäivänä sen jälkeen.

Oikaisuvaatimusviranomainen

Viranomainen, jolle oikaisuvaatimus tehdään, on Kajaanin kaupungin sivistyslautakunta.

Postiosoite: PL 133, 87101 Kajaani
Käyntiosoite: Pohjolankatu 13, 87100 Kajaani



Tämä asiakirja on sähköisesti hyväksytty Kajaanin kaupungin asianhallintajärjestelmässä

Sähköpostiosoite: kajaani@kajaani.fi

Puhelinnumero: 08 61551 (vaihde)

Kirjaamon aukioloaika: klo 8.00-16.00; perjantaisin ja juhlapyhien aattoina klo 8.00-15.00.

Oikaisuvaatimuksen muoto ja sisältö

Oikaisuvaatimus on tehtävä kirjallisesti. Myös sähköinen asiakirja täyttää vaatimuksen kirjallisesta muodosta.

Oikaisuvaatimuksessa on ilmoitettava:

- päätös, johon haetaan oikaisua
- se, millaista oikaisua vaaditaan
- millä perusteella oikaisua vaaditaan.

Oikaisuvaatimuksessa on lisäksi ilmoitettava tekijän nimi, kotikunta, postiosoite ja puhelinnumero. Jos oikaisuvaatimuspäätös voidaan antaa tiedoksi sähköisenä viestinä, yhteystietona pyydetään ilmoittamaan myös sähköpostiosoite.

Pöytäkirja

Päätöstä koskevia pöytäkirjan otteita ja liitteitä voi pyytää Kajaanin kaupungin kirjaamosta. Yhteystiedot; ks. edellä.