

KAINUUN ETU OY  
Seminaarinkatu 2  
87100 KAJAANI  
Timo Ylikangas, 044 5514614

HAKEMUS

19.1.2018

KAJAANIN KAUPUNKI / KAUPUNGINHALLITUS  
Esittelijä, Kaupunginjohtaja Jari Tolonen  
Valmistelija, Kehitysjohtaja, Risto I. Hämäläinen

Viite: keskustelumme ja kirjeenvaihto 2017 ja 2018

#### HAKEMUS KAJAANIN KEHITTÄMISRAHAA VARTEN

Toivomme, että Kajaanin kaupunginhallitus voisi myöntää yhteensä kolmekymmentätuhatta (30.000) euroa Kajaanin kehittämisrahaa KAVIO PUBLISHING –hankekokonaisuudelle. Kyseessä on ELY-keskukselle osoitettu hankekokonaisuus, joka on ELY-keskuksen toiveiden mukaisesti jaettu kahteen osaan: varsinainen KAVIO PUBLISHING –hanke, jonka ensisijaisena kohderyhmänä on aloittavat sekä uudet yritykset, joiltain osin jo toiminnassa olevat mutta alle 3 vuotta toimineet yritykset; ja de minimis –ehtoinen osahanke, jossa kohderyhmänä ovat jo kutakuinkin toiminnassa olevat yritykset.

Neogamesin toimialaraportin mukaan keskeisimmät haasteet suomalaisten menestymiselle ovat markkinoiden saturaatiosta johtuva tarve saada julkaistavia pelejä paremmin esille ja osaavan työvoiman saatavuus. KAVIO PUBLISHING –hanke pyrkii löytämään ja tarjoamaan ratkaisun nimenomaan pelien julkaisemiseen liittyen, jotta Kainuussa kehitetyillä peleillä olisi todellinen ja parempi mahdollisuus menestyä. Työvoiman saatavuus ei Kainuussa ole vielä samanlainen ongelma kuin Suomessa yleensä, kiitos Kajaanin Ammattikorkeakoulun korkeatasoisen koulutuksen. Kiteytettynä, hankkeen tavoite on digitaalisen markkinoinnin osaamisen nostaminen Kainuussa ja Pohjois-Suomessa.

Alueellisena ongelmana Kainuussa ja Pohjois-Suomessa on myös pääoman, sijoitusrahan ja toiminnan rahoittamiseen soveltuvan riskirahan saatavuus. Tämän ongelman ratkaiseminen on hankkeen toinen päätavoite. Tämän ongelman kohtaamiseksi on hankkeessa tarkoitus kokeilla myös uudenlaista yhteistyön mallia Kainuun ja Oulun seudun välillä. Tämä on tarpeellista, jotta rahoittajia lähestyttäessä voidaan taata riittävän voimakas ja kiinnostava ”deal flow”. Tästä syystä näyttää todennäköiseltä, että Business Oulu tukee hankkeen rahoitusta.

Peliala on luonteeltaan automaattisesti kansainvälistä ja viimeaikaisilla toimenpiteillä, joihin on kuulunut mm. marraskuussa 2017 päättynyt KAVIO Game Brewery –hanke, saatiin aikaiseksi ensimmäinen varsinainen kasvupyrähdys, pelialan liikevaihto kasvoi vuodesta 2015 vuoteen 2017 noin 900%:a, ollen 2017 jo yli kymmenen miljoonaa euroa. Samana aikana Kainuun peliyrietykset, jotka sijaitsevat Kajaanissa, ovat saaneet ensimmäisiä sijoituksia ja näiden käytettävissä olleiden pääomien seurauksena pelialan yrityksiin syntyi yli 100 uutta työpaikkaa, keskipalkan ollessa yli 2500 euroa kuukaudessa. Tämä aikaikkuna mahdollistaa

## TUETTAVAT KOHTEET

Uudet tiimit ja start upit.

Olemassa olevat yritykset Kajaanissa ja joiltakin osin Oulun seudulla. Kajaanissa oli vuoden 2017 lopussa noin 15 puhdasta peliyritystä, joista mainittakoon Critical Force (70 henkilöä), CSE Entertainment (22 henkilöä), Virtual Frontiers (12 henkilöä), TJR Games (10+6 henkilöä) ja Immobile Games (7 henkilöä). Nämä kaikki ovat suurempia kuin suomalaiset pelistudiot keskimäärin.

Oulun seudun uudet tiimit, start upit ja toimivat yritykset ovat toimenpiteiden kohteena rahoitusmahdollisuuksien kehittämisen ja digitaalisen markkinoinnin osaamisen kehittämisen osalta – tässäkin osatavoite on nimenomaan tällaisten työpaikkojen lisääminen Kainuussa. Siksi hankkeen tavoitteena on myös KAVIO Publishing –yrityksen perustaminen.

Kajaanissa, kunnioitavasti,



Antti Toivanen  
Kainuun Etu Oy, Toimitusjohtaja.



**KAINUUN ETU**  
Kainuun Etu Oy  
PL 10, 87101 KAJAANI, FINLAND